



Fabbri Editore mette a disposizione di tutti i docenti il download gratuito di schede didattiche per l'introduzione al coding in classe prima di scuola primaria

.

{loadposition user7}

Dopo una parte introduttiva che chiarisce come per “pensiero computazionale” si intenda l’abilità di formulare un problema e quella di rappresentarne la soluzione sotto forma di algoritmo, dunque dividendola in passaggi

elementari, affinché, seguendo le istruzioni, un esecutore sia in grado di metterle in atto, vengono proposti quattro esercizi con un reticolo sul pavimento, dunque in modalità unplugged

.

Le istruzioni sono davvero molto chiare e l’attività proposta diventa assolutamente fondamentale e propedeutica al passaggio al coding digitale.

I materiali sono tratti dalla Guida de “La valigia dei sogni”.

Scarica [introduzione al coding in classe prima](#)

{jcomments on}

{loadposition user6}