



Segnalo l'iniziativa del portale www.mrwebmaster.it, uno dei maggiori punti di riferimento per le nuove tecnologie dell'informazione e il coding , che ha redatto una guida a Scratch 3, pensata per insegnanti .

{loadposition user7}

Si tratta di un'iniziativa lanciata in queste ore, con la finalità di promuovere l'insegnamento del CODING nella scuola italiana , nella convinzione che questi tristi giorni di "reclusione forzata" possano essere l'occasione per insegnanti e per tutti gli "addetti ai lavori" della scuola e della didattica in generale, per approfondire le tematiche legate al pensiero computazionale e all'acquisizione di quelle COMPETENZE DIGITALI che, purtroppo, ancora costituiscono uno dei maggiori gap tra l'Italia e il resto d'Europa.

"Ciò nasce dalla convinzione che oggi più che mai è il momento di iniziare a programmare il futuro" dei ragazzi che nella scuola devono trovare le competenze per affrontare, con fiducia e rinnovata consapevolezza, il mondo di domani.

Lo sviluppo di nuove competenze digitali, infatti, può essere l'occasione per rilanciare il paese non solo dopo l'epidemia, ma anche durante questo periodo di isolamento forzato. Sfruttare le opportunità della tecnologia e sviluppare nuove competenze può essere la chiave di volta della ripartenza e della ricostruzione di un Paese migliore e più moderno ."

La guida è gratuita e può essere consultata online, senza alcuna iscrizione o abbonamento. E' suddivisa in sezione e molto agevole e può rappresentare l'inizio di un percorso di avvicinamento al mondo del coding, da approfondire poi attraverso altri strumenti e tutorial

[Vai alla guida di Scratch 3](#)

{jcomments on}

{loadposition user6}