



Storytelling Alice è un programma per la creazione di storie animate e videogiochi in ambiente 3D.

In Alice, oggetti tridimensionali (persone, animali, automobili, ecc) popolano un mondo virtuale e gli studenti usano un linguaggio di programmazione per animarli.

```
{loadposition user7}
```

Trascinano e rilasciano oggetti e personaggi sullo schermo del pc attraverso il mouse, e utilizzano un semplice pannello di programmazione per animare i personaggi che hanno scelto.

Storytelling Alice permette agli studenti di visualizzare istantaneamente i risultati della programmazione e consente loro di comprendere facilmente la relazione tra le azioni impostate e il comportamento degli oggetti nell'animazione.

In effetti sono disponibili varie azioni da assegnare ad ogni oggetto e per scoprire come utilizzare questo strumento vi consiglio di seguire [questa guida](#) (dopo averla tradotta con un buon translator).

Storytelling Alice è stato creato da Caitlin Kelleher come parte del suo lavoro di dottorato in Computer Science alla Carnegie Mellon University.

Per scaricare gratuitamente Storytelling Alice (solo per windows) [cliccate qui](#) .

Per scaricare la guida (che qualche anima buona invito a tradurre...) [cliccate qui](#) .

{jcomments on}

{loadposition user6}