



Segnalo una bella piattaforma didattica per docenti di lingua inglese, Knoword, che permette di far giocare i nostri studenti con il vocabolario

Knoword è una piattaforma freemium che nella versione gratuita permette di giocare con tutti i pacchetti disponibili, di selezionare limiti di tempo per lo svolgimento del gioco, di condividere i giochi su Google Classroom e di esportare i risultati in Excel.

{loadposition user7}

Avete a disposizione oltre 2.000 kit di parole ma potrete anche creare i vostri pacchetti di parole personalizzati ed assegnarli alla vostra classe.

In pratica, voi scegliete il pacchetto di parole per la vostra classe, lo condividete con gli studenti usando un "codice classe"; all'interno di Knoword, oppure utilizzando il link

che viene generato e riceverete tutti i risultati appena gli alunni avranno completato il compito. Vedrete le parole che hanno visualizzato, la percentuale di risposte corrette e la data di invio.

L'obiettivo principale di Knoword è indovinare le parole in base alla loro definizione e alla prima lettera. Di solito c'è un timer che chiude il gioco quando raggiunge lo zero. Rispondendo esattamente consente di acquisire punti e di aggiungere tempo a disposizione per le successive domande. Se uno studente non conosce la risposta, può passare alla domanda successiva al costo di pochi punti. Le successive risposte corrette si aggiungono alla sua "serie", ma le parole saltate la interromperanno. Quando una serie raggiunge 5 o più, il pulsante Salta si trasformerà in un pulsante suggerimento, che potrà essere premuto successivamente per mostrare una lettera successiva nella parola da indovinare.

[Vai su Knoword](#)

{jcomments on}

{loadposition user6}