

Da [Matematica Interattiva](#) una nuova animazione utile per risolvere equazioni di primo grado ad una incognita .

Voi dovrete soltanto inserire in ogni casella i termini noti e i coefficienti dell'incognita x e cliccare su

Proseguì

.

{loadposition user7}

Rimarrete sorpresi nel vedere come l'algoritmo impostato riuscirà a condurvi alla soluzione, illustrando le proprietà applicate.

Per visualizzare l'animazione interattiva in versione ingrandita cliccate [qui](#)

{loadposition user6}