



Bingalletto è la combinazione di una tombola e una slot machine.

Si tratta di un gioco semplice e divertente, utilizzabile con bambini della scuola primaria per stimolare strategie di gioco e per il riconoscimento dei numeri da 1 a 75

Si gioca con una cartella di 25 numeri, nella quale si devono coprire delle file intere di cinque numeri, in verticale, in orizzontale o in diagonale, sino a coprire tutti i numeri presenti.

{loadposition user7}

Dopo avere cliccato il pulsante rosso VIA per creare una nuova cartella, il giocatore ha a disposizione 20 tiri per completare una partita.

Si clicca il pulsante rosso TIRA per sorteggiare una cinquina di numeri. La cinquina sorteggiata compare in grande, in basso.

I numeri della cinquina sorteggiata debbono essere trovati e coperti nella cartella, se ci sono.

Se nella cinquina sorteggiata compare un joker, è possibile utilizzarlo per coprire un numero nella cartella, nella colonna corrispondente (in altri termini: se il joker si trova nella cinquina sorteggiata in seconda posizione, è possibile usarlo per cancellare un numero che si trovi nella seconda colonna della cartella).

Il pulsante rosso TIRA rimane disattivato sino a quando il giocatore ha trovato e coperto nella cartella tutti i numeri della cinquina sorteggiata.

Quando nella cinquina sorteggiata compare il galletto, la colonna corrispondente alla posizione del galletto è bloccata.

Il gioco assegna un punteggio a ogni partita e memorizza i punteggi più alti.

[Per scaricare il gioco cliccare qui](#)

Fonte: [VBscuola](#)

{jcomments on}

{loadposition user6}