



Maestra Antonella mi invia altri programmi da lei creati per la scuola primaria.

In questo caso sono dei piccoli software dedicati alla matematica e particolarmente adatti ad essere utilizzati con la LIM.

{loadposition user7}

Potrete utilizzarli online oppure, cosa particolarmente utile per chi non ha la LIM connessa alla rete, scaricarli nel computer.

- **Inventaproblemi** è un programma che genera da 1 a 6 diversi elementi casuali da usare per l'invenzione di problemi matematici. Adatto per classi 3-4-5. Da usare [onli](#)
[ne](#)

o

[da scaricare](#)

- **Problemi Dappertutto** è un altro programmino per l'ideazione di problemi matematici, ma questa volta con input visivo: genera fotografie casuali, appositamente predisposte per contestualizzare i problemi. Opzionalmente è possibile estrarre in modo casuale anche una o più operazioni che si dovranno tenere in considerazione per la stesura del testo problematico (saranno le operazioni con cui il problema dovrà essere risolto da altri alunni...)

[Da scaricare](#)

(9 Mb)

- **Problemastica** serve al rinforzo di alcuni concetti necessari all'abilità di risoluzione dei problemi, senza svolgimento di alcuna operazione. Il programma è stato pensato per potenziare le strategie visive di rappresentazione e quelle di analisi testuale per l'integrazione delle informazioni. Feedback e punteggi per ogni esercizio. Effettuando tutti i livelli si può stampare

un attestato, che riporta il punteggio ottenuto e il confronto con il massimo ottenibile.

[On line](#)

e

[download](#)

- **Significato Operazioni** è pensato per il rinforzo dei concetti di base necessari alla risoluzione dei problemi. Attività molto breve, con attestato finale stampabile

[Online](#)

e

[download](#)

- **Parole matematiche** è adatto per il consolidamento dei termini delle quattro operazioni e di altre conoscenze ad esse collegate. [On line](#) e [download](#)

{jcomments on}

{loadposition user6}