



Ecco un eccellente esempio di utilizzo della gamification nell'apprendimento.

Si chiama FogStone Isle di Cignition e permette agli studenti di scuola primaria e secondaria di primo grado di progettare e costruire mondi virtuali attraverso giochi matematici

{loadposition user7}

I ragazzi, per poter procedere nella costruzione di ambienti devono risolvere problemi matematici e finiscono per "non accorgersi" di acquisire competenze matematiche, grazie allo stimolo e alle dinamiche del gioco.

Dove è stato proposto, l'84% degli studenti ha continuato a giocare a Fogstone nel proprio tempo libero, con risultati misurati e migliorati di oltre il 30%.

Fogstone (si chiama così l'isola virtuale che gli studenti andranno a costruire) rende gli studenti assolutamente attivi nel proprio processo di apprendimento e permette ai docenti di monitorare i progressi dei propri alunni all'interno delle classi virtuali che potrà organizzare.

In pratica, gli studenti per costruire edifici dovranno essere in grado di operare addizioni e

sottazioni con le frazioni, per costruire aziende agricole dovranno saper effettuare moltiplicazioni con le frazioni, per costruire camini lavoreranno con frazioni equivalenti, per costruire ranches dovranno risolvere divisioni con frazioni, ecc.

Il gioco è completamente gratuito ed è stato progettato per sperimentare la matematica in un contesto assolutamente libero da condizionamenti "ansioigeni" e in un contesto in cui l'interesse dei ragazzi è decisamente spontaneo.

Il programma si adatta costantemente al livello di ogni studente, regolando la difficoltà dei problemi e il contenuto che viene appreso mentre progrediscono nel gioco, dalla quarta elementare alla terza media.

E' possibile collegare Fogstone Isle a Google Classroom o gestire tutto direttamente dalla piattaforma e i ragazzi possono giocare con qualsiasi dispositivo: PC, Chromebook, ipad, ecc., essendo intrinsecamente programmato in HTML5.

Fogstone è disponibile in lingua inglese o spagnola. Spero che presto possa essere tradotto anche in italiano.

[Qui](#) trovate più informazioni

Qui una presentazione

Sotto una demo più completa

[Vai su Fogstone Isle](#)

{jcomments on}

{loadposition user6}