



Ecco un modo davvero creativo per utilizzare Thinglink e le immagini, costruendoci sopra opportunità di apprendimento.

{loadposition user7}

Amanda Pickard ha infatti utilizzato un'immagine coloratissima per collegare i vari elementi presenti a giochi matematici, dedicati al contare, alla geometria. alla misura.

Provate a cliccare sui tanti contrassegni disseminati sull'immagine e scoprite quante sorprese vi sono nascoste.

Io lo trovo geniale, voi?

[Vai ai giochi matematici in Thinglink](#)

Fonte: [Classe a colori](#)

{jcomments on}

{loadposition user6}