



Avevo lasciato Matific qualche tempo fa, come esperimento di applicazione della gamification nella matematica per la scuola primaria

e

l classe della scuola secondaria di I grado

.

A distanza di qualche anno lo ritrovo profondamente modificato e pronto per rappresentare una straordinaria risorsa per coinvolgere e stimolare gli studenti nello sviluppo delle loro competenze matematiche

{loadposition user7}

Si perchè ora Matific è a tutti gli effetti una grande avventura in cui, da un lato i contenuti vengono proposti con assoluto rigore scientifico e in maniera esauriente e significativa, dall'altro vengono integrati un ambiente di apprendimento ludico con elementi dinamici e concreti al fine di immergere gli studenti nel pensiero matematico.

Altro aspetto che viene garantito in Matific è l'assoluta personalizzazione dei percorsi di apprendimento, accompagnati da strumenti per la valutazione formativa in itinere.



Le attività in Matific possono essere assegnate dall'insegnante scegliendo i contenuti più opportuni o affidando all'algoritmo integrato nella piattaforma il compito di inviare agli studenti i nuovi esercizi, proposti sempre in modalità coerente con il game based learning, scelti in rapporto all'età dei bambini.

Gli studenti, entrando in un ambiente sicuro e protetto, con la possibilità di coinvolgere i genitori per seguire i percorsi realizzati, hanno anche la possibilità di svolgere una sorta di verifica di ingresso per effettuare una mappatura delle proprie competenze e delle aree che meritano un maggiore approfondimento.

Come potete vedere dall'immagine in testa a questo articolo, l'interfaccia grafica di Matific è molto gradevole e colorata, la stessa di qualsiasi grande gioco di avventura, dove protagonista assoluto è lo studente che può scegliere di svolgere i compiti assegnati, entrare in una "palestra" dove irrobustire le proprie competenze, lanciarsi in una grande avventura in cui dovranno procedere autonomamente e, per farlo, saranno chiamati a risolvere problemi matematici.



Matific è un software didattico per la matematica che aiuta i bambini a imparare in modo divertente e interattivo. È adatto per bambini di età compresa tra i 6 e i 10 anni. Il software è progettato per essere utilizzato in classe o a casa. Offre una serie di attività e giochi che aiutano i bambini a comprendere i concetti matematici in modo più concreto e significativo. Inoltre, Matific fornisce feedback immediato e incoraggiante, che aiuta i bambini a migliorare le loro prestazioni e a sviluppare la fiducia in se stessi. Il software è anche personalizzabile, in modo da poterlo adattare alle esigenze di ogni classe o gruppo di bambini. Matific è un'ottima risorsa per i docenti e per i genitori che vogliono aiutare i propri figli a imparare la matematica in modo più efficace e divertente.