



Alcuni giorni fa vi avevo anticipato l' [uscita di un nuovo strumento gratuito](#) per l'editoria digitale in classe

Oggi MasterPub X3 diventa finalmente disponibile e già utilizzabile per qualche prova, in attesa che tutte le funzionalità previste vengano implementate.

{loadposition user7}

In fondo vi aggiungerò un manuale veloce in PDF con le caratteristiche più importanti e a breve sarà pronto anche un catalogo con template di pagine, un catalogo di immagini da usare liberamente nelle proprie pubblicazioni e tantissime animazioni e interattività già pronte da collegare ai propri elementi della pagina.

Ricordo che con MasterPub X3 i vostri studenti potranno creare e-book, libri, audiolibri, giornalini, fumetti, schede didattiche, App e giochi interattivi per PC Desktop, Tablet e Smartphone.

Le pubblicazioni possono essere esportate nei formati HTML5 WebAPP interattive, EPUB FX, PDF stampabile e nei formati grafici JPG e JPG HD.

Il programma crea una cartella lavoro personale e richiede, quindi, la registrazione utente (sono obbligatorie solo email e password), cliccando in alto a destra.

[Vai su MasterPub X3](#)

[Manuale rapido](#)

{jcomments on}

{loadposition user6}