



Parte dalla scuola e grazie ad un videogame, una campagna europea per combattere pregiudizi e stereotipi di genere

Serious Game è stato progettato per sperimentare in maniera coinvolgente e innovativa le discriminazioni e gli ostacoli connessi nell'istruzione, nella formazione e nei luoghi di lavoro.

{loadposition user7}

Il progetto europeo GET UP (Giovani ed esperienze trasformative di utilità sociale e partecipazione) ha ideato dunque Serious Game, basato sulla logica dei giochi di ruolo

, attraverso il quale i partecipanti sperimentano in prima persona le discriminazioni e gli ostacoli ad un pieno sviluppo professionale che il mercato del lavoro concretamente esprime a livello territoriale ed europeo. Attraverso un percorso a tappe evolutive, dall'infanzia all'età adulta, sarà possibile da un lato acquisire conoscenze specifiche rispetto al tema e a come fronteggiarlo, in modo da superare gli stereotipi di genere che lo condizionano, dall'altro modificare i propri comportamenti, al fine di incidere concretamente sulle scelte formative e professionali, rendendole effettivamente meno discriminanti e penalizzanti.

GET UP, acronimo di Gender Equality Training to overcome Unfair discrimination Practices in education and labour market, è un progetto finanziato dalla Commissione Europea – DG Justice, nell'ambito del Programma sui Diritti, l'Uguaglianza e la Cittadinanza, che ha stanziato finanziamenti finalizzati a sostenere Progetti transnazionali per promuovere buone pratiche sui ruoli di genere e per superare gli stereotipi di genere nell'istruzione, nella formazione e nei luoghi di lavoro. Il capofila del progetto è UIL Nazionale, in partenariato con FORMA.Azione srl, società di servizi formativi e di orientamento e di progettazione europea, AIDP (Associazione Italiana per la Direzione del Personale) e altri 5 partner transnazionali tra sindacati della scuola (MUT - Malta e LETU - Lituania), esperti di formazione manageriale (WETCO Bulgaria), reti Europee di imprese cooperative (Diesis – Belgio) e il Network sulla Democrazia Locale ALDA (Francia).

Il ciclo di presentazioni di Serious Game nelle scuole - iniziato nel mese di ottobre 2018 e che si concluderà il 7 dicembre - ha l'obiettivo di far riflettere e discutere i ragazzi sui condizionamenti culturali e sociali che li affliggono nel momento in cui si accingono a operare le proprie scelte di studio e professionali e a ritagliarsi un proprio ruolo nella comunità. Le presentazioni sono a cura di Sylvia Liuti, socia fondatrice di FORMA.Azione srl, realtà perugina attiva e impegnata da anni nella progettazione europea.

A conclusione del Progetto, si terrà la conferenza "A Gender Story. Viaggio attraverso le discriminazioni e gli stereotipi di genere nelle fasi di transizione tra istruzione e mondo del lavoro". L'incontro si svolgerà a Roma, presso il Liceo Ginnasio "T. Tasso", mercoledì 5 dicembre dalle ore 9 fino alle 14, e vedrà interventi significativi da parte di rappresentanti di imprese italiane ed europee, particolarmente virtuose sul tema delle pari opportunità di genere, nonché ricercatrici ed esperti/e in materia di differenziale salariale, valorizzazione dei talenti, contrasto agli stereotipi di genere nell'istruzione e nei luoghi di lavoro.

[Vai su Serious Game](#)

{jcomments on}

{loadposition user6}