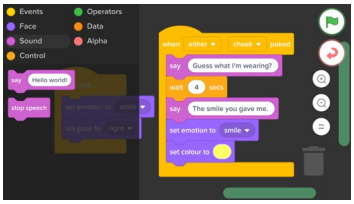

Pixel è un interessante progetto che mira ad avvicinare i bambini ai concetti di base del coding e della robotica utilizzando i loro smartphone o tablet.

{loadposition user7}

L'obiettivo della piattaforma, come indicato dagli autori di Robot Playtime, è aiutare i bambini a creare ed apprendere mentre giocano, trasformando i loro dispositivi in robot completamente programmabili. In particolare, Pixel ci consente di programmare sia la personalità che l'intelligenza del robot e di mettere a frutto il potenziale di Scratch, il software di programmazione per i bambini.

Oltre a questo, Pixel è compatibile con diverse piattaforme open hardware, in modo da poterlo usare in combinazione con dispositivi come Raspberry Pi, Arduino o LEGO Mindstorms.

Provate ad utilizzarlo a casa o a scuola per allenare i più piccoli ad acquisire la logica alla base della programmazione.

Per conoscere il progetto: https://robotplaytime.com/

Ecco dove scaricare le app:

Android: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.robotplaytime.dexos

iOS: https://itunes.apple.com/it/app/pixel/id1131044493

{jcomments on}

{loadposition user6}