



Ecco un'altra simpatica risorsa per giocare con la geografia dal grande archivio di [ClassTools.net](#).

MissionMapQuest consente infatti di creare una vera e propria caccia al tesoro su mappe geografiche. Non è necessario registrarsi al servizio e, per cominciare, occorre scrivere le indicazioni e il titolo del gioco.

{loadposition user7}

A quel punto cominciate a scrivere i vari indizi e, sotto, la località a cui fanno riferimento. Procedete con le varie tappe e, al termine, salvate.

Vi sarà restituito il link da condividere con i vostri studenti per avviare il gioco.

Gli studenti, una volta entrati, dovranno scrivere il loro nome e accettare la missione. Per far apparire il primo indizio occorrerà cliccare su "clue" e poi digitare la città. Apparirà la località geolocalizzata e i "cacciatori" dovranno cliccare sulla moneta per verificare se la risposta è corretta o meno.

MissionMapQuest è stato creato in HTML5, dunque funziona perfettamente su su iPad, tablet Android e pc.

[Un esempio di caccia al tesoro](#) .

Sotto un video tutorial

[Vai su](#) [MissionMapQuest](#)

{jcomments on}

{loadposition user6}