



[Genius Hour](#) è un programma che si sta diffondendo nelle scuole americane e, per questo, non è improbabile che prima o poi sbarchi anche da noi.

In pratica si cerca di stimolare i ragazzi a promuovere propri progetti personali, cercando di stimolare il genio di ciascuno, dedicando a questa attività i tempi e gli spazi della scuola.

{loadposition user7}

Che si tratti di progettare e costruire un gioco, un sito web, degli abiti, scrivere un libro, realizzare un fumetto... insomma tutto può costituire oggetto di un sogno o un'idea da realizzare.

Il percorso passa essenzialmente attraverso 4 fasi:

1. esprimere un'idea, un sogno, un progetto da sviluppare e che possa essere utile anche per altri;
2. fare ricerca di informazioni, spunti di riflessione diventando competenti sull'argomento e definendo con chiarezza le finalità del proprio progetto;
3. produrre: scrivere, disegnare, costruire...
4. condividere: Individuare il modo più efficace per arrivare a diffondere i risultati del proprio lavoro (cartelloni per la classe, la scuola o il quartiere, una conferenza, un post, un sito internet).

La condivisione assume forse l'aspetto più rilevante dell'intero programma: oggi un valore non è tale solo se posseduto ma se posseduto e condiviso

E dopo l'ora del Coding in arrivo l'ora del genio?

Scritto da Administrator

Venerdì 13 Novembre 2015 08:55

---

Chi ha già sperimentato questa esperienza ne parla entusiasticamente in quanto gli studenti progettando, riflettendo e confrontandosi imparano davvero a imparare e modificano il loro rapporto con la scuola, lo studio, i compagni.

Ecco la presentazione di Genius Hour

Fonte: [InnovationGym](#)

{jcomments on}

{loadposition user6}