



Non molto tempo fa segnalai uno [strumento](#) per apprendere l'alfabeto inglese con l'ausilio della Realtà Aumentata.

Oggi vi propongo un progetto piuttosto simile, ma che è interamente dedicato alla lingua italiana e, nello specifico, all'apprendimento dell'alfabeto

{loadposition user7}

ARSchoolInnovation è un innovativo progetto che ha come obiettivo quello di portare in classe la realtà aumentata, come tecnologia semplice a supporto dell'apprendimento. Il nome stesso, ARS

, sta per Augmented Reality School ; ovvero realtà aumentata applicata alla didattica

Tra i vari kit didattici segnalo appunto ARS Alfabeto, un'applicazione di Realtà Aumentata che permette un rapido accesso a contenuti 3D interattivi , semplicemente inquadrando le card presenti in un pacchetto.

L'App ARS Alfabeto è scaricabile gratuitamente dal [Play Store](#) e dall' [App Store](#) . L'app si attiva utilizzando il pacchetto di 21 card che riportano e illustrano le lettere dell'alfabeto.

Inquadrando le singole card, l'app ARS alfabeto permette di animare l'animale rappresentato, di ascoltare la lettura della singola lettera, di ascoltare la lettura del nome dell'animale associato, di ascoltare il verso dell'animale e di scoprire sino a cinque informazioni su ciascun animale.

ARS Alfabeto può essere acquistato come pacchetto singolo, acquistabile su Amazon cliccando [QUI](#) , o come Kit classe AR da 5 pacchetti, acquistabile tramite il Mercato Elettronico della Pubblica Amministrazione (MEPA), abbinato al codice ARCARDBUNDLE. Quest'ultima modalità è consigliata per le istituzioni scolastiche.

Oltre ad ARS Alfabeto, trovate i pacchetti ARS Book Scienze - Geometria - Geografia per la [classe 4](#) [°](#) e ARS Book Scienze - Geometria - Geografia per la [classe 5](#) .

Sotto un promo

{jcomments on}

{loadposition user6}