



“Teacher cosa facciamo oggi di bello e di entusiasmante?”

Prende vita da questa semplice ma fondamentale domanda un lungo ed entusiasmante percorso di apprendimento che ha coinvolto alunni di classe 5° di scuola primaria.

{loadposition user7}

Si è trattato di un' attività di laboratorio in cui le tecnologie didattiche sono state messe al servizio delle discipline , ed hanno assunto appieno quella che è la loro reale funzione: formidabili e trasversali strumenti in grado di favorire le dinamiche di insegnamento/apprendimento in contesti di cooperazione e collaborazione tra studenti.

Per documentare l'intera esperienza la collega ha messo a disposizione un sito web "Il laboratorio delle idee e delle discipline " che ho avuto il piacere di seguire da vicino nella sua costruzione.

Oggi questa piattaforma si propone come esempio di buona pratica, con possibilità di essere replicata ovunque, con i necessari adattamenti.

Al centro della proposta, l'ideazione, la progettazione e la realizzazione di due e-BOOKS MULTIMEDIALI : "Un viaggio nella Mitologia Greca" e "Il Mito di Orfeo e Euridice", in coerenza con il percorso di ricerca storica avviata dagli alunni, utilizzando Didapages, software spesso citato nel mio blog per la sua versatilità e per le possibilità di utilizzo nella pratica didattica quotidiana. La costruzione dei libri digitali è stato il pretesto per mettere in campo le idee degli alunni e le loro abilità

nell'uso degli strumenti informatici a cui già dalla prima classe i ragazzi erano stati avvicinati. Il percorso ha comportato una serie di attività strutturate che hanno consentito a ciascuno di contribuire alla realizzazione del prodotto finale e di potenziare le proprie capacità rispetto all'informatica, al fine di stimolare fortemente le capacità collaborative e cooperative nella classe.

"L'obiettivo formativo del progetto (trasversale anche alle altre discipline) ha messo in moto approcci didattici significativi, legati alla strategia dell'imparare facendo (learning by doing) con materiale interattivo e multimediale: audio, video, disegni digitali, informazioni e risorse on line, utilizzando programmi di grafica, di videoscrittura, editor video, di presentazione e di editor audio, programmi on line ed offline per realizzare Mappe Concettuali il tutto assemblato nel software per e-book in formato flash pubblicabile sul web. Inoltre sono stati utilizzati anche AMBIENTI CLOUD e SOCIAL NETWORK (GRUPPO SEGRETO FACEBOOK) per condividere materiale digitale vario";

Il sito web documenta ogni fase del lavoro e mette a disposizione dei colleghi tutti i materiali prodotti, in una prospettiva di circolazione e trasmissione di processi progettuali e formativi, aspetto che ogni professionista della scuola dovrebbe assolutamente promuovere e considerare come prioritario per un autentico "peer to peer" tra insegnanti.

[Vai al sito web Il laboratorio delle idee e delle discipline](#)

{jcomments on}

{loadposition user6}

