



Blended Play è una nuova piattaforma per la gamification che coinvolge e stimola l'intera classe in sfide appassionanti a livello individuale o per gruppi

L'insegnante gestisce ogni fase, dalla preparazione delle domande alla condivisione in classe di Blended Play che poi finisce per assomigliare ad un'esperienza di Jeopardy, ma con molte variabili.

{loadposition user7}

Prima dovete registrarvi e poi scegliere quale gioco avviare (Mountain Climber, Viking Fleet, Sushi Take Over, Space Sale o altri), aggiungere le domande, raggruppare gli studenti in gruppi (se si sceglie questa modalità) e quindi proiettare le domande attraverso la LIM o un videoproiettore.

A seconda del format scelto, l'insegnante cliccherà per ogni gruppo le risposte azzeccate o sbagliate e gli studenti vedranno procedere nell'immagine l'icona del proprio gruppo in una gara all'ultimo quiz!

[Qui](#) trovate un esempio di gioco da avviare sulle capitali europee.

[Vai su Blended Play](#)

Sotto un video tutorial su blendedplay.com

{jcomments on}

{loadposition user6}