



A metà strada tra strumenti come Wordwall e Flippity, ecco una nuova risorsa in grado di introdurre elementi di gamification nella didattica.

{loadposition user7}

Si chiama Educandy, è totalmente gratuito e, una volta creati i quiz da somministrare sotto forma di giochi, gli studenti potranno accedere senza doversi registrare, ma solo digitando il codice assegnato.

Una volta registrato al servizio, l'insegnante può scegliere tra 3 modalità di immissione dati e per ogni opzione sarà possibile scegliere poi tra diversi giochi (tranne che nel caso delle domande a scelta multipla).

In pratica, se scegliete Words dovrete solo inserire elenchi di parole che si trasformeranno in anagrammi, in Hangman e in un crucipuzzle. Se invece opterete per Matching Pairs gli studenti potranno scegliere tra cruciverba, tris, match-up, memory e scelta multipla.

Educandy non fornisce feedback sui risultati dei bambini, ma rappresenta un'ottima soluzione per coinvolgerli in attività motivanti, senza dover smanettare troppo in programmi complicati.

Educandy è anche disponibile in versione app per tutti i sistemi mobili.

Sotto fornisco 3 esempi corrispondenti alle 3 tipologie di gioco

1. <https://www.educandy.com/site/resource.php> codice 23dd
2. <https://www.educandy.com/site/resource.php> codice 23de
3. <https://www.educandy.com/site/resource.php> codice 23df
- 4.

[Vai su Eudcandy](#)

{jcomments on}

{loadposition user6}