



Per molti lettori non è la migliore giornata per associare la Champions League ad un'attività didattica ma il suggerimento di oggi è ugualmente interessante.

Direttamente dal portale VBscuola ecco Champions League, un gioco da scaricare che emula una partita di calcio della famosa competizione europea: i gol si segnano rispondendo esattamente alle domande di un quiz

{loadposition user7}

Con le risposte esatte la palla si avvicinerà sempre più alla porta avversaria, mentre rispondendo in maniera errata tornerà verso la nostra porta.

Scopo del gioco è vincere la coppa della Champions League europea con la nostra squadra di calcio (che possiamo scegliere prima di iniziare da 32 squadre europee)).

I vincitori delle partite superano i quarti di finale del torneo, poi la semifinale e la finalissima, scrivendo il nome della loro squadra nell'albo d'oro della competizione.

Possiamo scegliere inoltre la durata delle partite, il tempo in cui è consentito fare melina (cioè trattenere la palla senza giocare veramente) e il quiz con le domande che gli verranno sottoposte.

E' possibile scegliere tra sette quiz:

Tabelline

Operazioni entro il 20

Grammatica italiana

Cento Città

Mari e Monti

Tutta Europa

Tutto Mediterraneo

I quiz possono essere modificati o creati ex-novo in modo piuttosto semplice (le istruzioni sono inserite nel gioco).

Istruzioni per l'installazione:

1. Scaricare il file 'Champions_League.zip', di preferenza nella cartella 'Download' di Windows;
2. Fare un clic con il tasto destro del mouse sul file scaricato e cliccare l'opzione 'Estrai tutto'. Al termine di questa operazione, nella cartella 'Download' si trova una nuova sottocartella denominata 'Champions League';
3. Nella cartella 'Champions League', fare un clic con il tasto destro del mouse sul file 'setup' e cliccare 'Esegui come amministratore';
4. Ignorare gli eventuali avvisi di sicurezza di antivirus o di 'Firewall': l'applicazione che si sta installando è sicura e priva di qualsiasi tipo di malware.

[Scarica qui Champions League](#)

{jcomments on}

{loadposition user6}