



GamiLab è una nuovissima piattaforma educativa dedicata alla gamification.

Consente infatti di creare per ora 3 tipologie di giochi didattici e di utilizzarli direttamente.

{loadposition user7}

Gamilab utilizza dunque alcune classiche dinamiche del gioco per motivare e coinvolgere gli studenti ad apprendere più velocemente e meglio e ad essere più coinvolti nel loro apprendimento. Utilizzando elementi come punti, stelle, punteggi e distintivi, l'apprendimento diventa connaturato con il gioco, che può essere creato in meno di 5 minuti.

Il primo modello di Gamilab è Explore, un tabellone di gioco vuoto in cui potete aggiungere nodi collegati da percorsi di apprendimento con requisiti personalizzati per l'accesso a nuovi livelli. Ogni nodo può contenere vari elementi interattivi come testo di base, video, quiz, flashcard e molto altro. Potete scegliere tra oltre 40 diversi tipi di contenuti per creare il vostro gioco. Inoltre, la banca delle domande incorporata contiene più di 30.000 domande ed esercizi che potete utilizzare.

Il secondo modello è King of the mountain, una versione semplificata della tipologia precedente ed è ideale per creare quiz veloci in cui è possibile aggiungere domande dalla

banca delle domande o crearne di proprie. Il gioco ha un posizionamento e un numero di nodi prestabiliti, quindi tutto ciò che dovete fare è aggiungere le vostre ed essere pronti a partire. Potete quindi condividere facilmente il gioco con i vostri studenti e osservare mentre salgono verso la cima della montagna, gareggiando contro il tempo.

L'ultimo modello, The bike race mode, è quello che riunisce tutti gli elementi del gioco e dell'apprendimento in un unico ambiente. Proprio come la modalità King of the Mountain, partite da un determinato numero di nodi (peraltro incrementabile) e dovete solo inserire le vostre domande. Condividete il gioco con i vostri studenti e loro partiranno per la grande salita in bici. La modalità Gara in bici richiede al giocatore non solo di guidare e navigare, ma anche di rispondere correttamente alle domande per potenziarsi e ottenere il miglior tempo.

La condivisione viene effettuata attraverso un link da consegnare ai vostri alunni che dovranno solo inserire il loro nome prima di partire (è anche possibile inviare direttamente il gioco su Google Classroom).

Provate a giocare con il ciclista (ricordate che per farlo partire dovete usare le frecce direzionali della tastiera) a questo link: <https://gamilab.com/play/04322e3a-2b0a-430a-8b39-002c67153698>

Ecco il collegamento a Gamilab: <https://gamilab.com/>

{jcomments on}

{loadposition user6}