

Su Gamilab, ottimo strumento per la gamification in classe, [ho scritto già in passato](#) .

{loadposition user7}

Alcuni docenti mi hanno chiesto di realizzare un video tutorial su come realizzare delle verifiche sotto forma di gioco, in particolare quello del ciclista alle prese con una salita e a rispondere alle domande per riacquistare l'energia necessaria per procedere.

Qui trovate il link diretto: <https://youtu.be/DRWC3hTLT1c>

[Un questo articolo](#) avevo già realizzato una guida all'uso.

{jcomments on}

{loadposition user6}